



Quille ORANGE

Niveau II

CERTIFICATION



OBJECTIFS SPORTIFS

Lancer une boule sur la piste en touchant la quille 1	Réaliser les spares 7 et 10
--	------------------------------------

Exigences sportives

• 50% quille 1 • 50% quille 7	• 50% quille 10
---	---

EXAMEN QUILLE ORANGE

EXERCICE 1 : Quille 1

Objectif :	Etre capable de toucher la quille 1 au premier lancer
Critères de réussite :	10 lancers réussis sur 20 dans le cadre de 2 parties.

EXERCICE 2 : Quille 7

Objectif :	Etre capable de toucher la quille 7
Critères de réussite :	3 lancers réussis sur 6.

EXERCICE 3 : Quille 10

Objectif :	Etre capable de toucher la quille 10
Critères de réussite :	3 lancers réussis sur 6.



Quille ORANGE **Niveau II** **CERTIFICATION**



LIGUE REGIONALE DE :	
NOM du COORDONNATEUR :	
NOMS DES JURES	QUALITE

SESSION DE CERTIFICATION DU :

Certifie que les candidats dont les noms suivent ont satisfait à la certification de la
Quille ORANGE, niveau II

NB : Dès réception de cette liste, la FFBSQ intègre dans ses statistiques fédérales les nouveaux diplômés et adresse à la région et ETR (si existant) l'écusson correspondant pour chaque joueur

Nom, prénom des candidats	Nom du Club	N° licence	Catégorie (B-M-C-J-S-V)	Date

Signature du coordonnateur

Signature du Président
du CSR

Signature du Président de la
Ligue régionale

Quille ORANGE - Niveau II

FEUILLE D'EVALUATION

EXERCICE 1 – QUILLE 1



Nom : Prénom : Catégorie : ☐ P ☐ B ☐ M ☐ C ☐ J ☐ S ☐ V	Emargement du candidat :
---	---

Objectif : Etre capable de toucher la quille 1 au premier lancer

Le candidat effectue deux parties sans les scorer et note son score après chaque lancer. Il doit toucher 10 fois minimum la quille n°1 sur 2 parties.

0 point par quille 1 non touchée - 1 point par quille 1 touchée.

Partie 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
										TOTAL
										/10

Partie 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
										TOTAL
										/10

Partie 1 : Total quilles 1 touchées		___ /10
Partie 2 : Total quilles 1 touchées		___ /10
TOTAL		___ / 20
VALIDATION Pour valider l'épreuve, il faut minimum 10	☐ OUI	☐ NON
NOMS des jurés :	Signature :	

Quille ORANGE - Niveau II **FEUILLE D'EVALUATION** **EXERCICE 2 – QUILLE 7**



Nom : Prénom : Catégorie : ☐ P ☐ B ☐ M ☐ C ☐ J ☐ S ☐ V	Emargement du candidat :
---	---

Objectif : Etre capable de toucher la quille 7

Le candidat effectue 6 lancers avec toutes les quilles positionnées. Le candidat doit toucher 3 fois la quille 7 sur 6 lancers.

1 point par lancer réussi.

						TOTAL
Lancer 1 _____	Lancer 2 _____	Lancer 3 _____	Lancer 4 _____	Lancer 5 _____	Lancer 6 _____	____ / 6
VALIDATION Pour valider l'épreuve, il faut minimum 3				☐ OUI		☐ NON
NOMS des jurés :				Signature :		

Quille ORANGE - Niveau II **FEUILLE D'EVALUATION** **EXERCICE 3 – QUILLE 10**



Nom : Prénom : Catégorie : ☐ P ☐ B ☐ M ☐ C ☐ J ☐ S ☐ V	Emargement du candidat :
---	---

Objectif : Etre capable de toucher la quille 10

Le candidat effectue 6 lancers avec toutes les quilles positionnées. Le candidat doit toucher 3 fois la quille 10 sur 6 lancers.

1 point par lancer réussi.

						TOTAL
Lancer 1 _____	Lancer 2 _____	Lancer 3 _____	Lancer 4 _____	Lancer 5 _____	Lancer 6 _____	____ / 6
VALIDATION Pour valider l'épreuve, il faut minimum 3				☐ OUI		☐ NON
NOMS des jurés :				Signature :		

Après l'évaluation, des conseils peuvent être donnés aux joueurs sur la façon dont ils ont réalisé les exercices (exactitude des décalages, le comptage des points)

Quille ORANGE - Niveau II

FEUILLE D'EVALUATION



RECAPITULATIF DES NOTES

(Réservé au jury)

NOM du candidat : _____

EXERCICES	VALIDATION	
Quilles 1	☐ OUI	☐ NON
Quilles 7	☐ OUI	☐ NON
Quilles 10	☐ OUI	☐ NON

Tous les exercices doivent être réussis pour obtenir la validation de la quille orange.

RESULTAT DE LA CERTIFICATION QUILLE ORANGE

☐ ADMIS

☐ NON ADMIS

Date :

Signature des membres du jury :

Signature du coordonnateur