



Quille NOIRE

Niveau V

CERTIFICATION



OBJECTIFS SPORTIFS

Savoir jouer différentes formes de jeu	Maîtriser les paramètres d'adaptation
--	---------------------------------------

Exigences sportives

80% Poche 50% Strike 90% Spare sans split	95% Quilles seules 88% supérieure à 8
---	---

EXAMEN QUILLE NOIRE

EXERCICE 1 :

Objectif :	Etre capable de jouer sur un HUILAGE COURT.
Critères de réussite :	Réaliser 80% (16 frames sur 20) de boule dans la poche (quilles 1 – 3 pour les droitiers et quilles 1 – 2 pour les gauchers) Réaliser 50% de Strike Réaliser 88% de boules > ou = à 8

EXERCICE 2 :

Objectif :	Etre capable de jouer sur un HUILAGE MEDIUM.
Critères de réussite :	Réaliser 80% (16 frames sur 20) de boule dans la poche (quilles 1 – 3 pour les droitiers et quilles 1 – 2 pour les gauchers) Réaliser 50% de Strike Réaliser 88% de boules > ou = à 8

EXERCICE 3 :

Objectif :	Etre capable de jouer sur un HUILAGE LONG.
Critères de réussite :	Réaliser 80% (16 frames sur 20) de boule dans la poche (quilles 1 – 3 pour les droitiers et quilles 1 – 2 pour les gauchers) Réaliser 50% de Strike Réaliser 88% de boules > ou = à 8

EXERCICE 4 :

Objectif :	Etre capable de jouer sur un HUILAGE MIXTE.
Critères de réussite :	Réaliser 80% (16 frames sur 20) de boule dans la poche (quilles 1 – 3 pour les droitiers et quilles 1 – 2 pour les gauchers) Réaliser 50% de Strike Réaliser 88% de boules > ou = à 8

ENTRETIEN

Sur la base de la réalisation des 4 exercices de la quille noire, le jury questionne le candidat sur les options de jeu du candidat.

Durée de l'entretien : 10 minutes maximum.

Appréciations et notation

L'évaluation de l'entretien porte sur la capacité du candidat à :

- Analyser son jeu sur les différents huilages
- Justifier ses choix en matière d'ajustements (équipement, lignes de jeu, profondeur de pose, lâchers...)
- Utiliser ses connaissances théoriques pour expliquer ses choix.



Quille NOIRE

Niveau V

CERTIFICATION



DTN	
NOM du COORDONNATEUR :	
NOMS DES JURES	QUALITE

SESSION DE CERTIFICATION DU :

Certifie que les candidats dont les noms suivent ont satisfait à la certification de la
Quille NOIRE, niveau V

NB : Dès réception de cette liste, la FFBSQ intègre dans ses statistiques fédérales les nouveaux diplômés

Nom, prénom des candidats	Nom du Club	N° licence	Catégorie (B-M-C-J-S-V)	Date

Signature du coordonnateur

Signature du DTN

Signature du Président de la
FFBSQ

Quille NOIRE - Niveau V **FEUILLE D'EVALUATION** **EXERCICE 1 – SITUATION DE JEU** **SUR UN HUilage COURT**



Nom : Prénom : Catégorie : ☐ P ☐ B ☐ M ☐ C ☐ J ☐ S ☐ V	Emargement du candidat :
---	---------------------------------

Objectif : Etre capable de réaliser 80% (16 frames sur 20) de boule dans la poche (quilles 1 – 3 pour les droitiers et quilles 1 – 2 pour les gauchers), réaliser 50% de Strike, réaliser 88% de boules > ou = à 8 sur un HUilage COURT.

Echauffement : 3 minutes
 Le candidat joue 2 parties.

	RESULTAT POCHE	RESULTAT STRIKE	RESULTAT BOULES > ou = 8
2 LIGNES	Nombre de boules dans la poche sur 20 frames	Nombre de strikes sur 20 frames	Nombre de boules > ou = à 8 sur 20 frames
	Nombre de points réalisés : _____ sur 20	Nombre de points réalisés : _____ sur 20	Nombre de points réalisés : _____ sur 20
Rappel des exigences	Au moins 16 Poches sur 20 frames ☐ OUI ☐ NON	Au moins 10 Strikes sur 20 frames ☐ OUI ☐ NON	Au moins 18 boules > ou = à 8 sur 20 frames ☐ OUI ☐ NON
VALIDATION		☐ OUI	☐ NON

Commentaires du jury:

.....

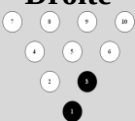
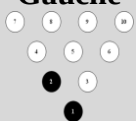
.....

.....

.....

NOMS des jurés :	Signatures :
------------------	--------------

EXERCICE 1 – Huilage court

FRAME	POCHE			QUILLES TOMBEES > ou = à 8		STRIKE	
	Droite 	Gauche 	NON 0 point	OUI 1 point	NON 0 point	OUI 1 point	NON 0 point
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
TOTAUX							

Quille NOIRE - Niveau V **FEUILLE D'EVALUATION** **EXERCICE 2 – SITUATION DE JEU** **SUR UN HUILAGE MEDIUM**



Nom : Prénom : Catégorie : ☐ P ☐ B ☐ M ☐ C ☐ J ☐ S ☐ V	Emargement du candidat :
---	---------------------------------

Objectif : Etre capable de réaliser 80% (16 frames sur 20) de boule dans la poche (quilles 1 – 3 pour les droitiers et quilles 1 – 2 pour les gauchers), réaliser 50% de Strike, réaliser 88% de boules > ou = à 8 sur un HUILAGE MEDIUM.

Echauffement : 3 minutes
 Le candidat joue 2 parties.

	RESULTAT POCHE	RESULTAT STRIKE	RESULTAT BOULES > ou = 8
2 LIGNES	Nombre de boules dans la poche sur 20 frames	Nombre de strikes sur 20 frames	Nombre de boules > ou = à 8 sur 20 frames
	Nombre de points réalisés : _____ sur 20	Nombre de points réalisés : _____ sur 20	Nombre de points réalisés : _____ sur 20
Rappel des exigences	Au moins 16 Poches sur 20 frames ☐ OUI ☐ NON	Au moins 10 Strikes sur 20 frames ☐ OUI ☐ NON	Au moins 18 boules > ou = à 8 sur 20 frames ☐ OUI ☐ NON
VALIDATION		☐ OUI	☐ NON

Commentaires du jury:

.....

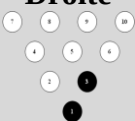
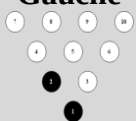
.....

.....

.....

NOMS des jurés :	Signatures :
------------------	--------------

EXERCICE 2 – Huilage médium

FRAME	POCHE			QUILLES TOMBEES > ou = à 8		STRIKE	
	Droite 	Gauche 	NON 0 point	OUI 1 point	NON 0 point	OUI 1 point	NON 0 point
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
TOTAUX							

Quille NOIRE - Niveau V **FEUILLE D'EVALUATION** **EXERCICE 3 – SITUATION DE JEU** **SUR UN HUILAGE LONG**



Nom : Prénom : Catégorie : ☐ P ☐ B ☐ M ☐ C ☐ J ☐ S ☐ V	Emargement du candidat :
---	---------------------------------

Objectif : Etre capable de réaliser 80% (16 frames sur 20) de boule dans la poche (quilles 1 – 3 pour les droitiers et quilles 1 – 2 pour les gauchers), réaliser 50% de Strike, réaliser 88% de boules > ou = à 8 sur un HUILAGE LONG.

Echauffement : 3 minutes
 Le candidat joue 2 parties.

	RESULTAT POCHE	RESULTAT STRIKE	RESULTAT BOULES > ou = 8
2 PARTIES	Nombre de boules dans la poche sur 20 frames	Nombre de strikes sur 20 frames	Nombre de boules > ou = à 8 sur 20 frames
	Nombre de points réalisés : _____ sur 20	Nombre de points réalisés : _____ sur 20	Nombre de points réalisés : _____ sur 20
Rappel des exigences	Au moins 16 Poches sur 20 frames ☐ OUI ☐ NON	Au moins 10 Strikes sur 20 frames ☐ OUI ☐ NON	Au moins 18 boules > ou = à 8 sur 20 frames ☐ OUI ☐ NON
VALIDATION		☐ OUI	☐ NON

Commentaires du jury:

.....

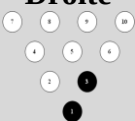
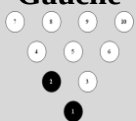
.....

.....

.....

NOMS des jurés :	Signatures :
------------------	--------------

EXERCICE 3 – Huilage long

FRAME	POCHE			QUILLES TOMBEES > ou = à 8		STRIKE	
	Droite 	Gauche 	NON 0 point	OUI 1 point	NON 0 point	OUI 1 point	NON 0 point
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
TOTAUX							

Quille NOIRE - Niveau V **FEUILLE D'EVALUATION** **EXERCICE 4 – SITUATION DE JEU** **SUR UN HUILAGE MIXTE**



Nom : Prénom : Catégorie : ☐ P ☐ B ☐ M ☐ C ☐ J ☐ S ☐ V	Emargement du candidat :
---	---------------------------------

Objectif : Etre capable de réaliser 80% (16 frames sur 20) de boule dans la poche (quilles 1 – 3 pour les droitiers et quilles 1 – 2 pour les gauchers), réaliser 50% de Strike, réaliser 88% de boules > ou = à 8 sur un HUILAGE MIXTE.

Echauffement : 3 minutes
 Le candidat joue 2 parties.

	RESULTAT POCHE	RESULTAT STRIKE	RESULTAT BOULES > ou = 8
2 PARTIES	Nombre de boules dans la poche sur 20 frames	Nombre de strikes sur 20 frames	Nombre de boules > ou = à 8 sur 20 frames
	Nombre de points réalisés : _____ sur 20	Nombre de points réalisés : _____ sur 20	Nombre de points réalisés : _____ sur 20
Rappel des exigences	Au moins 16 Poches sur 20 frames ☐ OUI ☐ NON	Au moins 10 Strikes sur 20 frames ☐ OUI ☐ NON	Au moins 18 boules > ou = à 8 sur 20 frames ☐ OUI ☐ NON
VALIDATION		☐ OUI	☐ NON

Commentaires du jury:

.....

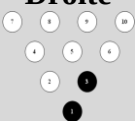
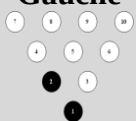
.....

.....

.....

NOMS des jurés :	Signatures :
------------------	--------------

EXERCICE 4 – Huilage mixte

FRAME	POCHE			QUILLES TOMBEES > ou = à 8		STRIKE	
	Droite 	Gauche 	NON 0 point	OUI 1 point	NON 0 point	OUI 1 point	NON 0 point
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
TOTAUX							

Quille NOIRE - Niveau V

FEUILLE D'EVALUATION

ENTRETIEN



Nom : Prénom : Catégorie : ☐ P ☐ B ☐ M ☐ C ☐ J ☐ S ☐ V	Emargement du candidat :
---	---

Objectif : Savoir jouer différentes formes de jeu et maîtriser les paramètres d'adaptation.

Déroulement

Sur la base de la réalisation des 4 exercices de la quille noire, le jury questionne le candidat sur les options de jeu du candidat.

Durée de l'entretien : 10 minutes maximum.

Appréciations et notation

L'évaluation de l'entretien porte sur la capacité du candidat à :

- Analyser son jeu sur les différents huilages
- Justifier ses choix en matière d'ajustements (équipement, lignes de jeu, profondeur de pose, lâchers...)
- Utiliser ses connaissances théoriques pour expliquer ses choix.

Grille d'évaluation

	NA	ECA	A
SUR LES HUILAGES : Court Médium Long Mixte			
ENTRETIEN : Pertinence de la réponse Capacité à analyser son jeu sur les différents huilages Capacité à justifier ses choix en matière d'ajustements (équipement, lignes de jeu, profondeur de pose, lâchers...) Capacité à utiliser ses connaissances théoriques pour expliquer ses choix.			
VALIDATION	☐ OUI		☐ NON
NOMS des jurés :	Signature :		

Quille NOIRE - Niveau V

FEUILLE D'EVALUATION



RECAPITULATIF DES NOTES

(Réservé au jury)

NOM du candidat : _____

EXERCICES	VALIDATION	
1 Huilage court	☐ OUI	☐ NON
2 Huilage médium	☐ OUI	☐ NON
3 Huilage long	☐ OUI	☐ NON
4 Huilage mixte	☐ OUI	☐ NON
ENTRETIEN	☐ OUI	☐ NON

Tous les exercices doivent être réussis et l'entretien acquis pour obtenir la validation de la quille Noire.

RESULTAT DE LA CERTIFICATION QUILLE NOIRE

☐ ADMIS ☐ NON ADMIS

Date :

Signature des membres du jury :

Signature du coordonnateur :